

VENTE CORRIENDO A RECICLAR



RESULTADOS MEDIO MARATÓN 2009

En 2009 impulsamos la campaña **Vente Corriendo a Reciclar** para lograr la recogida selectiva de las más de 35.000 botellas de plástico de agua que se repartieron en el X Medio Maratón. La iniciativa tuvo una excelente acogida entre los corredores, que depositaron el 75% de las botellas en los contenedores de envases distribuidos a lo largo del circuito. Las 26.000 botellas de agua recogidas se reciclaron para volver a fabricar con ellas bolsas, envases, textiles, hilos, etc., con el consiguiente ahorro de energía y materias primas. El Ayuntamiento de Almansa quiere agradecer a los corredores su colaboración en la campaña y os emplazamos a que en este 2010 logremos el reciclaje del 100% de los envases.



NUESTRO OBJETIVO PARA EL XI MEDIO MARATÓN ALMANSA 2010: TU COMPROMISO



En el XI Medio Maratón de Almansa se prevé superar los 4.000 participantes, a los que se repartirán cerca de 40.000 botellas de agua.

Queremos que el Medio Maratón de Almansa sea también el más respetuoso con el medio ambiente y este año, con tu apoyo, esperamos reciclar el 100% de los residuos valorizables.

Para lograr este objetivo te necesitamos más que nunca. Vamos a distribuir contenedores de envases a lo largo del recorrido (a 100, 200 y 500 metros de cada punto de avituallamiento), para que los corredores depositen en su interior las botellas que se repartan en la prueba.

Debes guardar tus botellas hasta los puntos de recogida de envases; da igual que vayan vacías o medio llenas, lo importante es que se recojan para gestionarlas correctamente; además, al depositarlas en los contenedores se evitan posibles caídas o resbalones de los participantes.

En la zona de Meta también se instalarán puntos de recogida selectiva de papel, cartón y plásticos, para depositar envases, botes, dorsales, cajas...



**Deposita tu botella de agua
en el contenedor amarillo**

**para ti, un pequeño esfuerzo;
para todos, un gran beneficio**

**MEDIO
NATURAL**
AYUNTAMIENTO DE ALMANSA